

授業概要

情報ビジネス科

科目名	グラフィック実習		
担当教員	横山 孝		
対象学生	情報ビジネス科1年		
曜日・時間	週4コマ 全52コマ 時間数46.8		
授業形態	演習（50%）と実習（50%）を併用する		
科目の概要	A d o b e社のソフトウェア、Illustratorを使ってイラストや図形を実際に描いて練習することで、イラストを描くための知識と技能を習得します。		
授業の到達目標	Illustratoで自在にイラストを描ける。 Illustratoでポスターやポストカードを作成できる。		
授業方法・学習上注意	授業の前半では「作ってみたい!」と思えるかわいい作例で演習を行います。後半では、作例をもとに自分のオリジナル作品を作成します。		
成績評価の方法と基準	期末課題、課題の提出、授業への取り組み姿勢から総合的に判断する。 配点は（期末課題50%、課題30%、授業への姿勢20%）		
使用テキスト	書籍名	出版社	I S B N
	Illustratorでイラストを描こう! 超入門教室	技術評論社	978-4-7741-8166
教材・参考文献・図書等	書籍名	出版社	I S B N
授業計画（内容）			時間
1	Illustratorの画面と名称		1
2	新規ドキュメントの作り方		1
3	本書で使用するツールの機能と場所		1
4	練習を進めるための手順		1
5	step1直線・曲線を描く		2
6	step2線を消去・再開・連結する		2
7	step3ポイントを追加・削除・移動する		2
8	step4アンカーポイントを自在に操る		2
9	step5アンカーポイントツールを使う		2
10	step6ショートカットキーを使って描く		2
11	step7曲線ツールでパスを描く		2
12	step8フリーハンドで線を描く		2
13	step9フリーハンドでオブジェクトを作る		2
14	step1線パネルとシェイプを使う		2
15	step2図形を作って整列する		2
16	step3拡大・縮小で三重丸を作る		2

17	step4回転・反転・縮小する	2
18	step5バウンディングボックスでの変形	2
19	step6ナイフ・はさみツールで切る	2
20	step7パスファインダーで加工する	2
21	step8オブジェクトを正確に並べる	2
22	Illustratorでイラストを描く	2
23	イラスト作成の応用テクニック	2
24	ポストカード作成	2
25	キャラアイコン作成	2
26	コミック作成	2
27	作品制作	2
28	最終考査	2
		合計 52
		授業時数 46.8