

授業概要

情報ビジネス科

科目名	情報概論	
担当教員	小林 重之	
対象学生	情報ビジネス科	
曜日・時間	週7コマ 全416コマ 時間数374.4	
授業形態	講義、問題演習	
科目の概要	情報処理開発プロジェクトの現場において、プログラミング、システム開発など、情報技術全般に関する基本的な知識、技術を学習する。	
授業の到達目標	1 2月に実施される「基本情報技術者試験」午前免除試験の合格を目指す。 上記試験は、高度IT人材となるために必要な基本的知識・技能、実践的な活用能力を測るものであり、就職や昇給に際して「最低限必要」とされるものである。	
授業方法・学習上注意	授業前に、「ポイントシート」で今回の授業で確実に理解しておかないといけないポイントを見せる。 授業後に、「授業カルテ」で重要ポイントを理解できたか確認問題でチェックする	
成績評価の方法と基準	期末考査100%，出席点20%，平常点20%，確認テスト60%，の合計200%で評価する。	
使用テキスト	キタミ式イラストIT塾 基本情報技術者 平成31/01年 (ISBNコード：978-4-297-10211-1)	
教材・参考文献・図書等		
	授業計画 (内容)	コマ
1. 基礎理論	1. 離散数学	2
1. 基礎理論	2. 応用数学	2
1. 基礎理論	3. 情報に関する理論	2
1. 基礎理論	4. 通信に関する理論	2
1. 基礎理論	5. 計測・制御に関する理論	2
2. アルゴリズムとプログラミング	1. データ構造	2
2. アルゴリズムとプログラミング	2. アルゴリズム	2
2. アルゴリズムとプログラミング	3. プログラミング	2
2. アルゴリズムとプログラミング	4. プログラム言語	2
2. アルゴリズムとプログラミング	5. その他の言語	2
3. コンピュータ構成要素	1. プロセッサ	2
3. コンピュータ構成要素	2. メモリ	2
3. コンピュータ構成要素	3. バス	2
3. コンピュータ構成要素	4. 入出力デバイス	2
3. コンピュータ構成要素	5. 入出力装置	2
4. システム構成要素	1. システムの構成	2
4. システム構成要素	2. システムの評価指標	2
5. ソフトウェア	1. オペレーティングシステム	2
5. ソフトウェア	2. ミドルウェア	2
5. ソフトウェア	3. ファイルシステム	2
5. ソフトウェア	4. 開発ツール	2
5. ソフトウェア	5. オープンソースソフトウェア	2

6. ハードウェア 1. ハードウェア	2
7. ヒューマンインタフェース 1. ヒューマンインタフェース技術	2
7. ヒューマンインタフェース 2. インタフェース設計	2
8. マルチメディア 1. マルチメディア技術	2
8. マルチメディア 2. マルチメディア応用	2
9. データベース 1. データベース方式	2
9. データベース 2. データベース設計	2
9. データベース 3. データ操作	2
9. データベース 4. トランザクション処理	2
9. データベース 5. データベース応用	2
10. ネットワーク 1. ネットワーク方式	2
10. ネットワーク 2. データ通信と制御	2
10. ネットワーク 3. 通信プロトコル	2
10. ネットワーク 4. ネットワーク管理	2
10. ネットワーク 5. ネットワーク応用	2
11. セキュリティ 1. 情報セキュリティ	2
11. セキュリティ 2. 情報セキュリティ管理	2
11. セキュリティ 3. セキュリティ技術評価	2
11. セキュリティ 4. 情報セキュリティ対策	2
11. セキュリティ 5. セキュリティ実装技術	2
12. システム開発技術 1. システム要件定義	2
12. システム開発技術 2. システム方式設計	2
12. システム開発技術 3. ソフトウェア要件定義	2
12. システム開発技術 4. ソフトウェア方式設計・ソフトウェア詳細設計	2
12. システム開発技術 5. ソフトウェア構築	2
12. システム開発技術 6. ソフトウェア結合・ソフトウェア適格性確認テスト	2
12. システム開発技術 7. システム結合・システム適格性確認テスト	2
12. システム開発技術 8. 導入	2
12. システム開発技術 9. 受入れ支援	2
12. システム開発技術 10. 保守・廃棄	2
13. ソフトウェア開発管理技術 1. 開発プロセス・手法	2
13. ソフトウェア開発管理技術 2. 知的財産適用管理	2
13. ソフトウェア開発管理技術 3. 開発環境管理	2
13. ソフトウェア開発管理技術 4. 構成管理・変更管理	2
14. プロジェクトマネジメント 1. プロジェクトマネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 2. プロジェクト統合マネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 3. プロジェクトステークホルダマネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 4. プロジェクトスコープマネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 5. プロジェクト資源マネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 6. プロジェクトタイムマネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 7. プロジェクトコストマネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 8. プロジェクトリスクマネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 9. プロジェクト品質マネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 10. プロジェクト調達マネジメント	2
14. プロジェクトマネジメント 11. プロジェクトコミュニケーションマネジメント	2
15. サービスマネジメント 1. サービスマネジメント	2
15. サービスマネジメント 2. サービスの設計・移行	2
15. サービスマネジメント 3. サービスマネジメントプロセス	2
15. サービスマネジメント 4. サービスの運用	2
15. サービスマネジメント 5. ファシリティマネジメント	2

16. システム監査 1. システム監査	2
16. システム監査 2. 内部統制	2
17. システム戦略 1. 情報システム戦略	2
17. システム戦略 2. 業務プロセス	2
17. システム戦略 3. ソリューションビジネス	2
17. システム戦略 4. システム活用促進・評価	2
18. システム企画 1. システム化計画	2
18. システム企画 2. 要件定義	2
18. システム企画 3. 調達計画・実施	2
19. 経営戦略マネジメント 1. 経営戦略手法	2
19. 経営戦略マネジメント 2. マーケティング	2
19. 経営戦略マネジメント 3. ビジネス戦略と目標・評価	2
19. 経営戦略マネジメント 4. 経営管理システム	2
20. 技術戦略マネジメント 1. 技術開発戦略の立案	2
20. 技術戦略マネジメント 2. 技術開発計画	2
21. ビジネスインダストリ 1. ビジネスシステム	2
21. ビジネスインダストリ 2. エンジニアリングシステム	2
21. ビジネスインダストリ 3. E-ビジネス	2
21. ビジネスインダストリ 4. 民生機器	2
21. ビジネスインダストリ 5. 産業機器	2
22. 企業活動 1. 経営・組織論	2
22. 企業活動 2. OR・IE	2
22. 企業活動 3. 会計・財務	2
23. 法務 1. 知的財産権	2
23. 法務 2. セキュリティ関連法規	2
23. 法務 3. 労働関連・取引関連法規	2
23. 法務 4. その他の法律・ガイドライン・技術者倫理	2
23. 法務 5. 標準化関連	2
過去問題 答案練習	214
最終考査	2
合計	416
授業時数	374.4