

授業概要

情報ビジネス科

科目名	Webデザイン概論		
担当教員	鎌田 直樹		
対象学生	情報ビジネス科1年		
曜日・時間	週4コマ 全64コマ 時間数57.6		
授業形態	講義		
科目の概要	<p>コンセプトメイキングなどの準備段階から、Webページデザインなどの実作業、テストや評価、運用まで、Webデザインに必要な多様な知識を学びます。</p> <p>HTMLの基礎、および関連する技術を理解することを目的とします。Webを実現している基礎的な技術を理解し、さまざまな環境で問題なく閲覧可能なHTML・CSSの基本的な構文を身に着けます。</p>		
授業の到達目標	<p>Webサイトの企画ができる。</p> <p>HTMLの役割を説明できる。</p> <p>CSSの役割を説明できる。</p> <p>HTMLとCSSを用いてWebページの作成ができる。</p> <p>CG-ARTS協会のWebデザイナー検定ベーシックを取得する。</p>		
授業方法・学習上注意	<p>講義を中心に授業を進める。</p> <p>この科目での知識をWeb実習の授業で実践することで理解が深まる。</p> <p>ホームページ作成検定の問題演習を通して技能の向上を目指すこと。</p> <p>検定前の問題演習でさらに理解を深める。</p>		
成績評価の方法と基準	<p>最終考査、問題演習、授業への取り組み姿勢から総合的に判断する。</p> <p>配点は（期末考査50%、問題演習30%、授業への姿勢20%）</p>		
使用テキスト	書籍名	出版社	ISBN
	入門Webデザイン	CG-ARTS協会	978-4-903474-52-6
	Webデザイナー検定公式問題集	CG-ARTS協会	978-4-903474-58-8
教材・参考文献・図書等	書籍名	出版社	ISBN
授業計画（内容）			時間
1	Webデザインとは		1
2	Webサイトの種類		1
3	Webサイトの制作フロー		1
4	Webサイトの仕組み		2
5	コンセプトメイキング		2
6	情報の収集・分類・組織化		2
7	情報の構造化とアクセスルート		2
8	さまざまな閲覧機器		2

9	Webページの画面構成	2
10	素材の制作	2
11	テストと修正	2
12	評価とメンテナンス	2
13	HTMLとCSSの基礎	2
14	文書要素の制御	2
15	文字の装飾	2
16	フォーム	2
17	CSSレイアウト	2
18	デジタルとは	1
19	ソフトウェア	1
20	入出力装置	1
21	インターネットの基礎	1
22	知的財産権	1
23	データフォーマット	1
24	過去問題による問題演習	25
25	最終考査	2
		合計 64
		授業時数 57.6