

授業概要

情報ビジネス科

|                 |   |     |         |
|-----------------|---|-----|---------|
| 科目名             | 卒業制作  |     |         |
| 担当教員            | 横山 孝  |     |         |
| 実務経験            | S I e rにてシステムエンジニアとして5年間勤務。、証券会社の売買システムやビールメーカーの医薬事業部の情報検索システムの開発を担当。                                     |     |         |
| 対象学生            | 情報ビジネス科2年   |     |         |
| 曜日・時間           | 週2コマ 全384コマ 時間数346  |     |         |
| 授業形態            | 実習  |     |         |
| 科目の概要           | システム開発とデザインの学習の総決算として,指導教員のもと,半年間で1つの作品を作り上げる。  |     |         |
| 授業の到達目標         | 1. 半年間という長期にわたり1つの作品制作し、そのために必要となる手法・技能・経験・知識を身につける。<br>2. 作品を作るだけでなく、報告書や卒業論文の作成などで文章構成・文章作成の能力を養いを習得する。 |     |         |
| 授業方法・学習上注意      | 作品のテーマを決め、制作状況の報告書を毎週、提出してもらう。<br>個人、あるいはチームで制作を行う。<br>授業で学んだ事だけでなく、新しいことにチャレンジし、より高いレベルのものを制作すること。       |     |         |
| 成績評価の方法と基準      | 作品50%、卒論20%、発表10%、授業態度等20%  |     |         |
| 使用テキスト          | 書籍名   | 出版社 | I S B N |
|                 |   |     |         |
|                 |   |     |         |
| 教材・参考文献・図書等     | 書籍名   | 出版社 | I S B N |
|                 |   |     |         |
|                 |   |     |         |
| 授業計画 (内容)       |   |     | 時間      |
| 1 指導教員のもと制作を行う。 |   |     | 372     |
| 2 企画のプレゼン       |   |     | 4       |
| 3 中間プレゼン        |   |     | 4       |
| 4 最終プレゼン        |   |     | 4       |
| 合計              |   |     | 384     |
| 授業時数            |   |     | 346     |